

PREGUNTAS FRECUENTEMENTES DE EJECUCION

Entertainment Software Association

La Entertainment Software Association ("ESA") actúa como la voz de la política pública para nuestras empresas miembro que publican software de entretenimiento interactivo para consolas de videojuegos, dispositivos portátiles, computadoras personales e Internet. Las empresas miembro de la ESA incluyen, entre otras: 505 Games, Activision Publishing, Inc., Bethesda Softworks LLC, Capcom USA, Inc., Electronic Arts (EA), Epic Games, Inc., Konami Digital Entertainment, Microsoft Corporation, Bandai Namco Entertainment Inc., Nintendo of America Inc., Sony Interactive Entertainment, Square Enix, Inc., Take-Two Interactive Software, Inc., and Ubisoft Entertainment, Inc. La ESA está autorizada para actuar a nombre de sus miembros para proteger sus derechos de propiedad intelectual derechos de propiedad en contra de infracciones y usos no autorizados en sus juegos y otras obras publicadas. Es posible que estés leyendo esto porque tu publicación ha sido suspendida o eliminada debido a un aviso de infracción que nuestra organización realizó a Mercado Libre. A continuación, encontrará información útil para comprender mejor por qué tomamos estas medidas.

¿POR QUÉ FUE ELIMINADA MI PUBLICACIÓN?

Si ha recibido una notificación de Mercado Libre que hace referencia a la ESA, es porque creemos que los artículos que estaba vendiendo infringen los derechos legales de nuestros miembros. Es posible que no se dé cuenta de esto, pero es ilegal vender o (incluso revender) copias no autorizadas de videojuegos, dispositivos de elusión o cualquier otro artículo que viole los derechos de autor y las marcas comerciales de los miembros de la ESA.

¿PUEDO VENDER ARTÍCULOS DIGITALES DEL JUEGO O CREDENCIALES DE CUENTAS DIGITALES?

No. La venta o intercambio de artículos del juego, cuentas y otros bienes digitales no autorizados está expresamente prohibida por los miembros de la ESA, ya que puede infringir sus derechos legales y violar las políticas de Mercado Libre. Para más información por favor visite: www.mercadolivre.com.br/ajuda/Produtos-que-possam-ser-baixados-na-Internet_1079

! ¿NO PUEDO HACER LO QUE QUIERA AL SER DUEÑO DE ESTE ARTÍCULO?

No exactamente. Cuando compra un juego, se registra para obtener una cuenta o compra artículos del juego, se le otorga una licencia para acceder a ese contenido. Los términos de su licencia se describen en los Términos y Condiciones del juego o en el Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) que acordó antes de jugar el juego. Consulte el EULA del juego en cuestión, ya que a menudo estipula que no posee ninguno de los personajes, ilustraciones o activos del juego, todos los cuales siguen siendo propiedad del editor del juego.

! QUIERO SEGUIR VENDIENDO ESTOS ARTÍCULOS, ¿PUEDE DECIRME CÓMO?

No, estos artículos siguen siendo propiedad del titular de los derechos y no pueden venderse ni distribuirse a terceros.



www.theESA.com

PREGUNTAS FRECUENTEMENTES DE EJECUCION

Entertainment Software Association

¿QUÉ PASA SI INCLUYO UN DESCARGO DE RESPONSABILIDAD QUE ACREDITA AL PROPIETARIO DE LOS DERECHOS?

Proporcionar una exención de responsabilidad u otorgar créditos no le da derecho de infringir los derechos de un tercero. Vender o distribuir artículos digitales no autorizados es ilegal, viola el contrato de licencia y viola los términos de servicio de Mercado Libre.

¿SON ILEGALES LOS CHIPS MOD Y OTRAS HERRAMIENTAS PARA ELLAR?

SI. El software y los dispositivos de videojuegos utilizan una serie de protecciones digitales para salvaguardar las obras creativas de copias y distribuciones ilegales, proteger la seguridad de los dispositivos de los consumidores y preservar la integridad de la experiencia de juego del jugador. Los dispositivos de elusión, el software y los chips de modificación son ilegales porque pasan por alto las protecciones digitales. Las protecciones digitales son fundamentales para proteger las obras altamente creativas producidas por la industria de los videojuegos en todas las plataformas, y sin estas protecciones, las empresas de videojuegos probablemente dedicarían menos tiempo e inversión al desarrollo de nuevos juegos.

¿QUÉ PASA SI LE COBRO A PERSONAS POR MI TIEMPO O PROPORCIONO UN SERVICIO, NO UN ARTÍCULO?

Aunque este razonamiento se cita a menudo cuando se trata de artículos digitales, incluso la venta u oferta de servicios viola las políticas de Mercado Libre y no están permitidos en Mercado Libre. Para más información por favor visite: www.mercadolivre.com.br/ajuda/Produtos-que-possam-ser-baixados-na-Internet_1079

OTRAS PERSONAS ESTÁN VENDIENDO ESTE ARTÍCULO. ¿POR QUÉ ÚNICAMENTE ME SEÑALAN A MI?

No señalamos individualmente a los vendedores. Activamente buscamos y reportamos todos y cada una de las publicaciones que violan los derechos legales de nuestros miembros y los términos y políticas de Mercado Libre.

Las empresas de videojuegos, los fabricantes de dispositivos y las plataformas en línea se basan en las leyes de propiedad intelectual para garantizar que los jugadores tengan una experiencia de juego rica e inmersiva y puedan jugar sin problemas los videojuegos que les encantan en dispositivos y plataformas en el hogar y en el camino. Nuestra organización protegerá y hará cumplir enérgicamente los derechos de propiedad intelectual de nuestros miembros contra infracciones y usos no autorizados. Apreciamos su comprensión. Para obtener más información, visite el sitio web de Entertainment Software Association en www.theESA.com.